



**ISTITUTO COMPRENSIVO G. BERTACCHI**

**VIA PINDEMONTI 2 - BUSTO ARSIZIO**

tel. 0331.631953

segreteria@istitutobertacchi.it - VAIC857005@pec.istruzione.it

www.istitutobertacchi.gov.it



# DIGI.ART museo

Progetto di didattica museale digitale per la Collezione di Palazzo Marliani-Cicogna a Busto Arsizio, con il patrocinio del Comune di Busto Arsizio e collaborazione dell'ITE Tosi di Busto Arsizio e Torre Informatica Srl di Busto Arsizio.

## **Destinatari del progetto:**

Il progetto, voluto dall'Istituto Comprensivo Bertacchi di Busto Arsizio, interesserà gli studenti dell'Istituto di terza della Secondaria nella disciplina di Arte e Immagine; gli studenti dovranno confrontarsi con un compito di realtà in situazione: dopo aver acquisito informazioni sulla Collezione del Museo, si vedranno impegnati a realizzare giochi didattici interattivi e multimediali con un programma ad hoc che verranno poi implementati in un sito web appositamente dedicato.

Considerata la formazione che si vuole proporre e le finalità progettuali che si desiderano conseguire, si è ritenuto necessario il coinvolgimento di allievi più maturi, rivolgendo l'invito di adesione agli studenti di terza dell'ITE di Busto Arsizio.

## **Il progetto desidera:**

- Promuovere la conoscenza del Museo e del patrimonio artistico custodito, stimolando curiosità e interesse negli allievi e visitatori, soprattutto in chi non lo conosce o lo conosce solo in parte;
- Avvicinare ed educare gli allievi a una fruizione consapevole;
- Sviluppare e consolidare il senso di appartenenza a una tradizione culturale comune;
- Offrire un'immagine moderna e accattivante del patrimonio museale;
- Realizzare uno strumento che attragga un maggior numero di fruitori;
- Far acquisire agli studenti una modalità di approccio alla didattica utilizzando le TIC.

## **In particolare si desidera sviluppare negli allievi:**

- Capacità di indagine ed approfondimento delle conoscenze storiche e artistiche;
- Capacità di lettura, comprensione e analisi dei beni museali;
- Conoscenza di un lessico tecnico-specialistico relativo al patrimonio artistico;
- Capacità di rappresentazione attraverso strumentazioni informatiche;
- Sviluppo della progettualità, attraverso l'utilizzo delle TIC;
- Acquisizione di competenze relative all'utilizzo di nuove tecnologie dell'informazione e della comunicazione.

## **Fase teorico-propedeutica**

- Prevede un incontro di informazione didattico per gli allievi sulla Collezione Civica del Museo di Palazzo Marliani-Cicogna.

## **Fase progettuale e pratica**

- Prevede la progettazione e implementazione di giochi interattivi multimediali da realizzarsi con la guida del docente tutor;
- La produzione di uno specifico prodotto multimediale destinato agli studenti della primaria e secondaria di primo grado; da realizzarsi con la guida del docente tutor e con il supporto degli studenti della Secondaria di secondo grado;
- La traduzione in lingua inglese delle didascalie e delle schede delle opere scelte in mostra; da realizzarsi con la guida del docente tutor e con l'insegnante di inglese a disposizione;
- La progettazione di un sito internet raccoglitore dei contenuti multimediali prodotti e delle schede tecniche delle opere scelte, e l'acquisizione delle necessarie competenze in ambito tecnologico per la successiva realizzazione dello stesso.

## **Fase conclusiva**

- Raccolta dei giochi multimediali in un sito progettato e realizzato dagli studenti della Secondaria e presentazione dei progetti e prodotti realizzati. Da realizzarsi con la guida del docente tutor e con il tutor aziendale.
- Consegna dei progetti e dei giochi realizzati e diffusione dei risultati con inaugurazione e conferenza stampa.
- Condivisione dell'esperienza didattica realizzata con gli studenti della Primaria valutandone anche le ricadute degli Istituti scolastici partecipanti.
- Pubblicazione di tutti gli elaborati prodotti durante e per il Progetto sui siti istituzionali: a cura del docente tutor e dell'insegnante di inglese.

## **Linee metodologiche**

- Le attività si svolgeranno alla scuola media Bellotti in orario curricolare martedì e mercoledì dalle 08.00 alle 14.00 in Aula 3.0 (ogni studente potrà usufruire di un tablet) per due settimane a partire dal 7 marzo 2017. Martedì 8 marzo gli studenti dell'ITE si recheranno al museo per una visita guidata con il docente tutor.
- Nei restanti giorni l'attività verrà continuata presso la sede di Torre Informatica a Busto Arsizio per la realizzazione dei contenuti più tecnici e l'organizzazione del sito di progetto.

- La consegna definitiva del progetto sarà entro fine aprile per consentire, entro fine maggio, la presentazione completa del progetto.

**Risorse Umane:**

IC. Bertacchi Busto Arsizio: Tutor e Docente di arte e immagine Michela Marcellino, il Docente di Inglese Maddalena Cimmino.

ITE Tosi Busto Arsizio: Responsabile Relazioni Mondo del lavoro Maria Rosaria Ramponi; i Docenti Susanna Anelli, Ornella Brun e Stefania Paci.

Torre Informatica S.R.L di Busto Arsizio: Luigi Maini tutor e responsabile sviluppo software.

Comune di Busto Arsizio Settore Cultura Musei e Mostre - Didattica museale e territoriale: Guendalina Cucuzza e Valentina Zaro.

*Responsabili del progetto:*

DS I.C Bertacchi Laura Ceresa

Docente Animatore Digitale dell'Istituto Michela Marcellino