



## **REGOLAMENTO LABORATORI INFORMATICA**

***Approvato in data 4 aprile 2017***

I laboratori della scuola sono patrimonio comune, pertanto si ricorda che il rispetto e la tutela delle attrezzature sono condizioni indispensabili per il loro utilizzo e per mantenere l'efficienza dei laboratori stessi.

### **Disposizioni generali**

#### **Art. 1**

L'accesso e l'utilizzo del laboratorio di informatica è consentito per soli scopi didattici:

ai docenti con alunni, previa prenotazione sul foglio posto sulla porta d'ingresso

ai docenti singoli, purché non interferiscano con l'attività didattica in atto, quando le postazioni ubicate in aula professori sono occupate o non funzionanti.

#### **Art. 2**

Il docente che vuole usufruire del laboratorio ritira le chiavi presso i collaboratori scolastici e le riconsegna al termine dell'attività.

#### **Art. 3**

In ogni caso quando un insegnante, da solo o con la classe, usufruisce del laboratorio si impegna a vigilare sulle attrezzature e, per comprovare l'effettivo utilizzo dell'aula, dovrà obbligatoriamente registrare il proprio nome, il giorno, l'ora, la classe e l'attività svolta nell'apposito foglio posto sulla porta d'ingresso.

#### **Art. 4**

Presso il plesso Bellotti, la prima volta che i docenti accedono al laboratorio con la propria classe dovranno assegnare ad ogni allievo una postazione, che rimarrà la stessa per tutto l'anno scolastico.

### **Disposizioni sul comportamento**

#### **Art. 5**

All' inizio e al termine delle attività il docente accompagnatore dovrà accertare che tutto sia in ordine. Ove si riscontrassero malfunzionamenti o mancanze, il docente di classe dovrà riferirlo prontamente al responsabile di laboratorio.

#### **Art. 6**

Non è possibile cambiare di posto le tastiere, i mouse, i monitor o qualunque

altra attrezzatura o stampato senza autorizzazione del responsabile di laboratorio.

#### **Art. 7**

Il personale e gli alunni dovranno avere cura di rispettare le procedure corrette di accensione, di utilizzo e di spegnimento delle macchine.

#### **Art. 8**

E' assolutamente vietato portare e/o consumare cibi e bevande nel laboratorio e sostarvi durante l'intervallo.

#### **Art. 9**

Prima di uscire dal laboratorio occorre accertarsi che le sedie siano al loro posto, che non vi siano cartacce o rifiuti per terra, che tutte le apparecchiature elettriche siano spente e che finestre e tapparelle siano chiuse.

#### **Art. 10**

Chi procura un danno alle apparecchiature o alle suppellettili dovrà pagare tutte le spese di riparazione.

### **Disposizione su hardware, software e materiale di facile consumo**

#### **Art. 11**

È vietata assolutamente qualsiasi manomissione o cambiamento dell'hardware o del software delle macchine.

#### **Art. 12**

Al fine di evitare disagi alle attività didattiche, gli alunni sono tenuti a non modificare l'aspetto del desktop né le impostazioni del sistema.

#### **Art. 13**

È vietato salvare file sul desktop. I file devono essere salvati nella cartella *Documenti/Alunni (Laboratorio Bertacchi)* in una sottocartella con il nome della classe oppure su supporti mobili controllati in precedenza per evitare il propagarsi di virus. I file salvati sul desktop verranno cancellati.

#### **Art. 14**

È severamente proibito agli alunni introdurre programmi di qualunque natura o fare uso di software di giochi nel laboratorio.

#### **Art. 15**

Gli insegnanti possono chiedere di installare nuovi software sui PC al responsabile del laboratorio. Sarà in ogni modo cura dell'insegnante verificare che il software installato rispetti le leggi sul copyright.

## **Disposizioni sull'uso di INTERNET**

### **Art. 16**

L'accesso a Internet è consentito solo ai docenti e alle classi accompagnate e sotto la responsabilità del docente stesso. L'uso che viene fatto di Internet deve essere esclusivamente di comprovata valenza didattica.

### **Art. 17**

È vietato alterare le opzioni del software di navigazione.

### **Art. 18**

È severamente vietato scaricare da Internet software, giochi, suonerie, ecc..., chattare o utilizzare social network al di fuori di specifiche attività didattiche programmate dal docente, dal consiglio di classe e/o inserite in progetti d'istituto ed in tal modo regolarmente autorizzate.

### **Art. 19**

In qualunque momento, il referente del laboratorio che verifica un uso della connessione contrario a disposizioni di legge o di regolamento interno, o comunque non coerente con i principi che regolano la scuola, può disattivarla; nel caso siano coinvolti studenti, il referente del laboratorio ne darà comunicazione al coordinatore del consiglio di classe ed alla dirigenza dell'Istituto per l'adozione di eventuali provvedimenti disciplinari.

## **Norma finale**

### **Art. 20**

L'utilizzo del laboratorio da parte di chiunque, comporta l'integrale applicazione del presente regolamento.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Laura Ceresa

